

REGLEMENT ETE 2021

Organisation conviviale et gratuite **en loisir ou en compétition**, deux formules pour reprendre le Ping dans le respect des gestes barrières, selon un règlement innovant

Version 2021 pour un regroupement de 3 équipes de 3 joueurs

Equipes

Equipes de trois joueurs, composée de joueurs masculins ou féminins, sans restriction de catégorie, de type de licence, de classement, de nationalité.

Conseil aux clubs : s'inscrire à l'opération « été ping » de la FFTT (lien pour s'inscrire sur le site du CD54), pour déclarer son action et accéder ainsi aux dotations ; en particulier pour permettre la participation d'un joueur non licencié, possibilité de :

- . proposer un e-Pass été ping gratuit, donnant assurance au joueur,
- . ou de lui proposer une licence promotionnelle,

S'il s'agit d'un nouveau licencié, dans un club de Meurthe et Moselle le coût de la licence promo sera pris en charge par la FFTT et le CD54 (limite à 20 licences), après réception de la feuille de rencontre, et dans le respect du règlement de l'opération « été ping » FFTT.

Les équipes seront inscrites à l'avance dans le système de réservation prévu et affiché sur le site Internet du CD54. En cas d'absence d'un joueur annoncé, son remplacement pourra être prévu, y compris par un joueur du club d'accueil : ses résultats seront pris en compte pour l'équipe dans laquelle il effectue ce remplacement.

Aucun brûlage ne sera appliqué aux équipes d'un même club entre deux regroupements, indépendamment de la date et du lieu.

NOUVEAU : si les deux équipes (y compris du même club) qui s'affrontent le demandent, les résultats seront pris en compte pour le classement des joueurs licenciés traditionnels en règle avec la certification médicale (coefficient 0,5).

Dans tous les autres cas, les résultats individuels ne seront pas pris en compte pour le classement des joueurs.

Organisation des rencontres

Inscription des clubs d'accueil

Les clubs en capacité d'installer 3 tables dans les conditions réglementaires adresseront leur disponibilité par mail à sportive@cd54tt.fr sur le formulaire prévu, mentionnant le jour et l'heure choisis. Chaque club d'accueil aura la priorité pour inscrire une équipe, dont il mentionnera la somme des points classements des trois joueurs prévus. D'autres équipes du club d'accueil pourront être inscrites, selon les modalités communes aux autres équipes.

Inscription des équipes pour une organisation annoncée

Les inscriptions seront prises dans l'ordre de réception. Pour cela, les équipes enverront leur souhait d'inscription par mail selon le formulaire prévu, en indiquant la somme des points classements des trois joueurs prévus, et leur choix de date, ainsi que leur préférence pour un lieu, dans la liste des possibilités indiquées sur le site d'après les indications des clubs d'accueil.

Les inscriptions des clubs d'accueil et des équipes seront gérées et indiquées sur le site Internet du CD54, sur une page régulièrement mise à jour, et qui mentionnera également les résultats, permettant un classement des équipes ayant participé.

Format des regroupements

Chaque regroupement accueillera 3 équipes sur 3 tables, installées selon les recommandations sanitaires en cours. Le responsable du club d'accueil présent veillera au respect des règles sanitaires. La rencontre pourra être gérée par ce responsable ou par l'un des joueurs de l'équipe de son club. Les joueurs des trois équipes se rencontreront tous selon la feuille Esti'Ping 54 présentée en annexe, disponible en format Excel facilitant son remplissage, établie pour un avancement coordonné des trois rencontres, en limitant les changements de table. Le changement de côté de table est autorisé.

Deux possibilités pour les rencontres :

En format loisir, chaque partie se déroulera au meilleur de 2 manches de 13 points.

Le résultat de chaque partie sera comptabilisé selon le nombre de manches gagnées et perdues. Exemple : une partie entre A et L remportée par A sur le score de 2 manches à 1 sera comptabilisée 2 à 1 pour leurs équipes respectives.

En format compétition, chaque partie se déroulera au meilleur de 3 manches de 11 points, avec le système habituel : le choix des équipes pour un format compétition sera clairement indiqué et signé par les capitaines.

Dans les deux cas (loisir ou compétition), à la fin de la rencontre, c'est la somme des manches gagnées et perdues par les 3 joueurs qui sera prise en compte pour désigner le vainqueur. L'équipe vainqueur remportera 3 points, la perdante 1 point ; en cas d'égalité, chaque équipe remportera 2 points.

La feuille de rencontre Esti'Ping 54 sera envoyée par mail à sportive@cd54tt.fr (format excel, scan ou photo de la feuille).

Aide aux clubs

Adressez vos questions par mail à sportive@cd54tt.fr, en donnant vos coordonnées. Un membre du groupe pourra vous aider à l'organisation, sur place, par mail ou par téléphone.



ESTI ' PING 54

Date:
 Heure:

Lieu:
 Club accueil:

N°	NOM Prénom	N° licence	Catégorie	Clt	Points	N° Club	Club
Equipe 1	A						
	B						
	C						
Equipe 2	L						
	M						
	N						
Equipe 3	X						
	Y						
	Z						

Indiquer les scores selon le nombre de manches gagnées par chaque joueur

Arbitre	Partie	F/A (1)	Joueur 1	contre	Joueur 2	F/A (1)	Eq 1 vs Eq 2		Eq 2 vs Eq 3		Eq 1 vs Eq 3	
							Eq 1	Eq 2	Eq 2	Eq 3	Eq 1	Eq 3
X	A - L			-								
C	M - Y			-								
N	B - Z			-								
A	L - X			-								
M	C - Y			-								
Z	B - N			-								
Y	A - X			-								
B	C - M			-								
L	N - Z			-								
N	A - Y			-								
X	B - M			-								
C	L - Z			-								
A	N - Y			-								
M	B - X			-								
Z	C - L			-								
Y	A - N			-								
B	M - X			-								
L	C - Z			-								
M	A - Z			-								
Y	B - L			-								
C	N - X			-								
A	M - Z			-								
L	B - Y			-								
X	C - N			-								
Z	A - M			-								
B	L - Y			-								
N	C - X			-								

(1) A = Abandon ou disqualification en cours de partie
 F = Forfait, disqualification en dehors d'une partie ou refus de jouer

Total points manches				
Classement				

Indiquer si le choix est de jouer en format compétition (échange de points avec coefficient 0,5):
 l'indiquer en toutes lettres et le confirmer dans le mail d'envoi, avec les clubs concernés en copie

Equipe 1
 Capitaine:
 Signature:

Equipe 2
 Capitaine:
 Signature:

Equipe 3
 Capitaine:
 Signature:

Juge-arbitre:
 Signature: