

RÉUNION CLUBS EN VISIO

JEUDI 26
NOVEMBRE 2020

20h  22h

Lien zoom sur le site web du CD54

EN SOUTIEN DES CLUBS!

 COMMUNICATION
INTERNE ET EXTERNE
 ANIMATIONS EN MILIEU
SCOLAIRE

Comité
Départemental
Tennis de Table

54

Meurthe-et-Moselle

 www.cd54tt.fr
 contact@cd54tt.fr

Communication

► L'enjeu de la communication associative:

INTERNE

C'est donc de créer des liens :

- • Entre les membres
- • Avec des proches qui soutiennent votre projet associatif
- • Avec des personnes qui ne vous connaissent pas encore mais qui pourraient vous apporter un soutien sous forme de temps (bénévole) ou d'argent (donateur)
- • Avec les pouvoirs publics (Etat, communes, etc.), dans le but d'une reconnaissance morale ou financière
- • Avec d'autres partenaires (médias, sponsoring, mécénat)



EXTERNE

La communication associative repose sur l'interactivité, le dialogue, la convivialité.

LA COMMUNICATION INTERNE

INFORMER

FEDERER

IMPLIQUER

Informer ses membres du fonctionnement de l'association :

Qui est responsable de quoi

Quelles sont les décisions prises ou à prendre

Quelles sont les activités de l'association

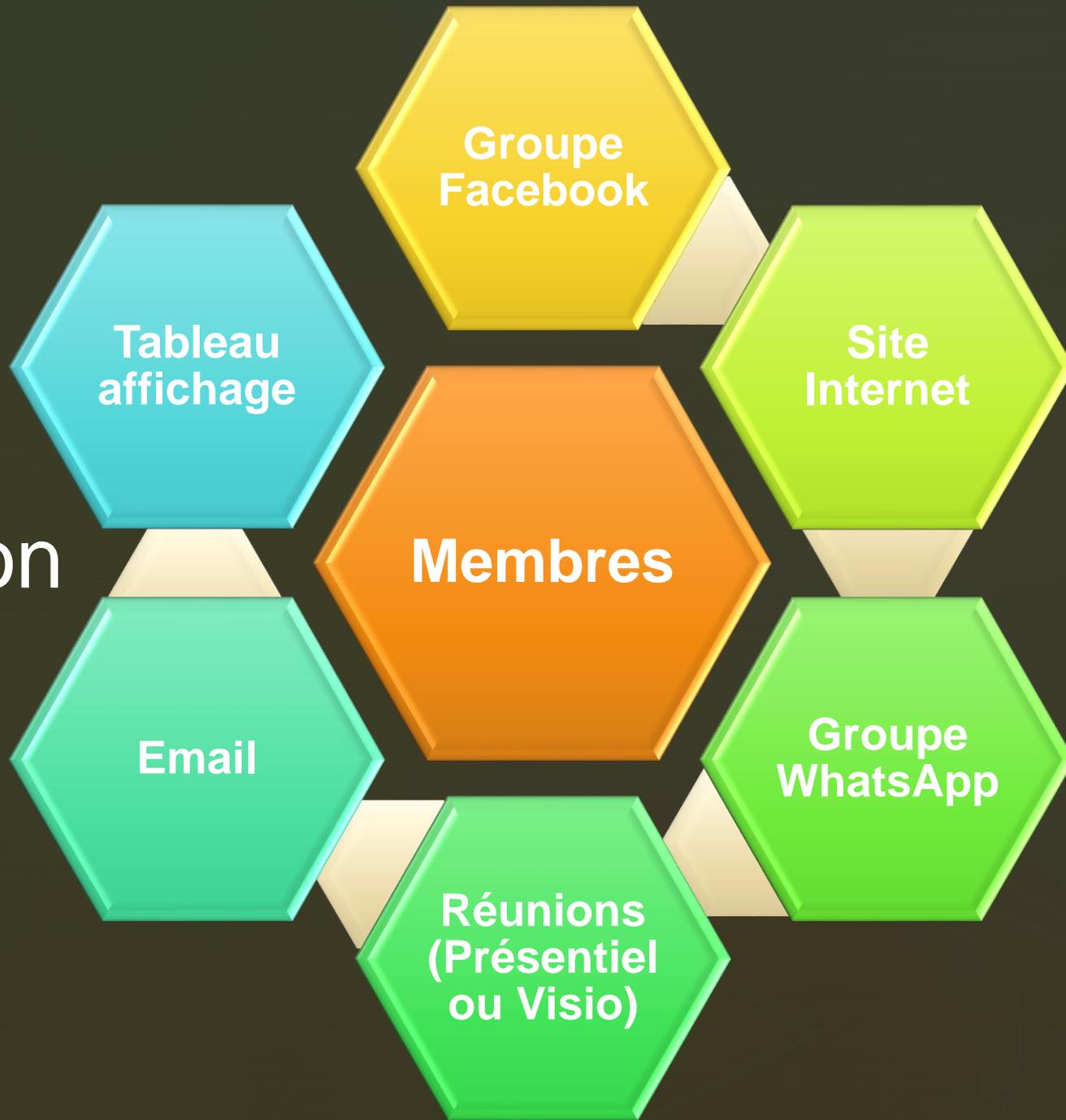


OBJECTIFS:

- Rassembler ses membres autour du projet et des valeurs de son club, de les mobiliser, de les informer des activités, des prises de décision du Comité, etc.
- Donner envie à ses membres de contribuer au Projet Club.



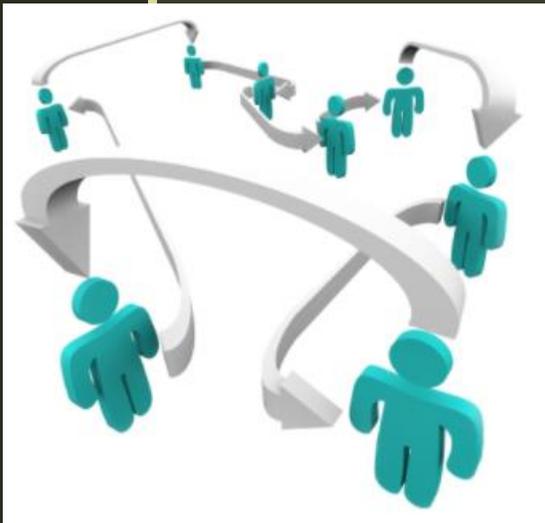
Outils de communication **INTERNE**



➤ LA COMMUNICATION EXTERNE

Son intérêt est multiple:

- Faire participer les sympathisants à la vie du club
- Faire connaître son association
- Recruter de nouveaux membres
- Rappeler des « anciens » licenciés
- Montrer son dynamisme aux pouvoirs publics
- Donner de la reconnaissance aux partenaires financiers





Outils de communication **EXTERNE**





LE CD 54 VOUS ACCOMPAGNE DANS LA CREATION DE FLYER

- Service à tous les clubs
- Gratuit
- Envoi des infos du club
- Possibilité d'ajuster après une première version



Stage de perfectionnement

vacances de la Toussaint



Neuves-Maisons

Octobre

19	20	21	22
27	28	29	30

10h → 17h

8 dates

Comité Départemental Tennis de Table
54
Meurthe-et-Moselle

Infos et inscriptions

Tony BOURRIER
07.71.82.55.18
ttnm54230@gmail.com

JOEUF J.T.T Tennis de Table

Envie de faire du sport ?

De 9 à 99 ans, en loisir ou en compétition

OUVERTURE DE LA SALLE
SAMEDI
20h → 22h30
Gymnase du Complexe Platini - Rue du stade
JOEUF

06 81 41 13 16
Joeuf Tennis de Table
joeuf.tennisdetable@orange.fr

Comité Départemental Tennis de Table
54
Meurthe-et-Moselle

ESSAI GRATUIT avec prêt de raquette

QUE FAIRE APPARAÎTRE SUR LE FLYER POUR LE GRAND PUBLIC



Nom du club

Phrase d'accroche

Horaires d'ouverture

Référent contact

Adresse de la salle

Logo du club

Public(s) concerné(s)

Essai gratuit avec prêt de matériel

Image(s) accrocheuse(s)

- Aller à l'essentiel sans entrer dans les détails (exemple: tarifs, diplômes, etc)

FLYER A DESTINATION D'UN PUBLIC CIBLE



Collèges / Lycées

Primaires

Baby Ping

Féminines

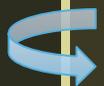
Loisirs

Papy-Mamie Ping

Handisport

Sport Adapté

Compétiteurs



Exemple pour les jeunes

ARGUMENTAIRE EN LIEN AVEC LES PUBLICS CIBLES

Motricité et
coordination

Sport avec
distance physique

Lien social

S'adapte parfaitement
aux règles sanitaires

Contre
l'isolement

Bienfaits par rapport
à la sédentarité

Convivialité



Ping Meurthe-Moselle

Publié par Guillaume Kratz · 10 novembre, 11:26



🌟 CHALLENGE PHOTOS CONFINEMENT 🌟

Pour participer :

- 1 Aimez la page (si ce n'est pas déjà fait 🧑)
- 2 Publiez votre photo en commentaires
- 3 Invitez 2 amis en commentaires

En cette période de confinement, l'activité en club est mise à l'arrêt. Mais nous savons qu'elle se poursuit chez nombreux d'entre vous à domicile 😊

Faites nous partager en une photo 📷 de quelle manière vous continuez à jouer au Ping chez vous 🏓

De la mini-table dans le couloir, à la grande table dans le garage, en passant par le filet Rollnet sur la table du salon, nous sommes impatient de découvrir comment vous vous organisez pour continuer à jouer 🤔💯

Alors prenez votre raquette, une balle de ping ou d'autres accessoires, sans oublier votre téléphone pour prendre la photo et c'est parti !

Et évidemment qui dit CHALLENGE dit RÉCOMPENSES 😊🎁



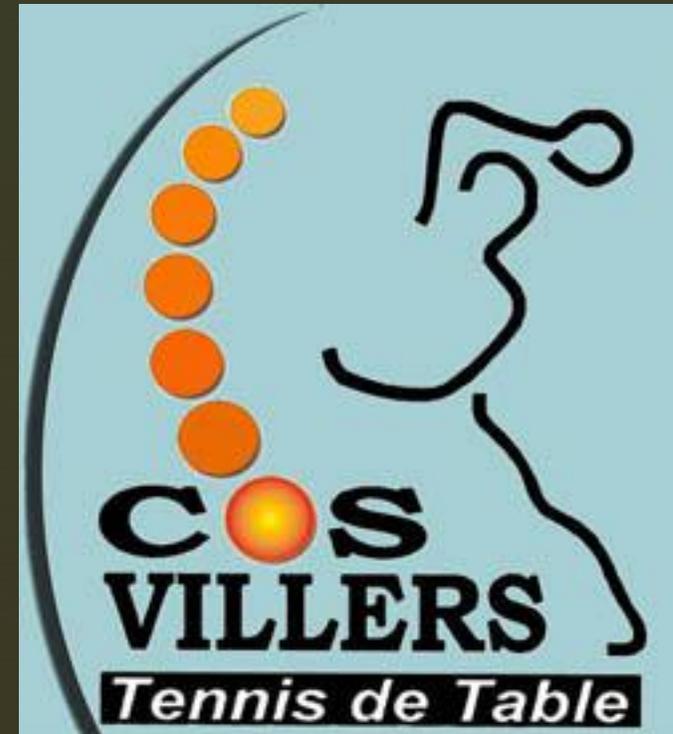
DEFIS FACEBOOK

A relayer par les clubs



▸ LIENS AVEC LES ADHERENTS
PENDANT LE CONFINEMENT

Intervention David PISANO



A collection of various art supplies including watercolor palettes, colored pencils, markers, and brushes are arranged around the perimeter of a dark grey chalkboard. The supplies are in shades of blue, green, yellow, orange, red, and pink. The text 'Animations en milieu scolaire' is written in a large, stylized font across the center of the chalkboard.

Animations en milieu scolaire

LES ANIMATIONS EN MILIEU SCOLAIRE

- Deux axes stratégiques sont mis en place par le Comité:
 - ➔ Le retour au premier plan d'une action historique de notre fédération, le **Premier Pas Pongiste**.
 - ➔ Un partenariat à long terme avec **l'USEP 54** (l'Union Sportive de l'Enseignement du Premier degré de Meurthe-et-Moselle).



PREMIER PAS PONGISTE



- Animation ponctuelle: 1 seule fois
- Séance de 45 minutes à 1h avec des classes de l'école primaire.
- Outil clé en main fourni par la FFTT (fiches pédagogiques).
- Possible de l'organiser dans les gymnases mais aussi directement dans les écoles.

➔ **Capacité à s'adapter selon les infrastructures à disposition**



PREMIER PAS PONGISTE



Exemple fiche pédagogique pour école primaire

Atelier **1**
"Primaire"

Service compris



Objectif :

Savoir réaliser un service en coordonnant ses mouvements et en dirigeant correctement sa balle.

Matériel :

- 1 raquette par joueur
- 1 table de ping (ou autre table)
- 4 à 8 balles de ping
- 2 cerceaux de couleurs différentes
- 1 à 2 bassines (pour le ramassage)



Consignes :

Faire rebondir la balle une fois dans son camp et une fois dans le camp adverse avec sa raquette.

- pour les CP/CE2, faire 4 services en coup-droit et 4 services en revers.
- pour les CM1/CM2, 2 services doivent être réalisés en diagonale et 2 en latéral, en coup-droit. Réaliser la même chose en revers.

⚠ Au départ de l'action, la balle ne doit pas être au dessus de la table.

PREMIER PAS PONGISTE

Les principaux objectifs



- Faire découvrir à des enfants une activité qui concourt au développement moteur et à celui des habiletés grâce à un déroulé type.
- Donner des moyens aux clubs de proposer une initiation, une découverte de l'activité Tennis de Table dès le plus jeune âge.
- Prendre contact avec le milieu scolaire pour faire découvrir notre sport.

 **Initier les enfants à la pratique du ping-pong est la méthode, la passerelle entre l'école et le club le plus proche est le véritable objectif.**

PREMIER PAS PONGISTE

Le rôle du Club



- Prendre contact avec l'école et proposer une animation ludique et gratuite (motricité et coordination).
- Récupérer le listing des élèves de toutes les classes participantes.
- Mettre à disposition sa salle (si le club en a une).
- Commander le kit PPP FFTT.
- Remettre un flyer du club à chaque élève avec un bon pour essayer gratuitement au club.
- Accueillir ces élèves lors des créneaux d'entraînement club.



**Licencier en Promo chaque élève venant essayer au club
avec une aide du Comité de 70% du coût de la licence**

PREMIER PAS PONGISTE

Le rôle du Comité



Etablir un partenariat avec des clubs volontaires pour:

- Mettre à disposition l'Agent de Développement pour la gestion (préparation et animation) du PPP.
- Rembourser le kit PPP de la FFTT.
- Prendre en charge à hauteur de 70% le coût de la licence Promo pour tous les élèves licenciés dans le cadre de cette action.
- Mettre en avant cette action sur le site internet et le compte Facebook du Comité Départemental de Tennis de Table.
- *Rassembler les classes lors d'une rencontre finale en fin de saison.*



ACTION DE PROMOTION CLE EN MAIN POUR LES CLUBS!

PARTENARIAT USEP 54



- Cycle scolaire de 5 à 6 séances.
- Séance de 45 minutes à 1h avec des classes de cycle 3 (CE2, CM1, CM2) à raison d'une fois/semaine durant le temps scolaire.
- Uniquement pour les écoles affiliées à l'USEP 54.
- Avec ou sans tables de tennis de table.
- Cycle réalisé sans les clubs mais en autonomie par les enseignants.

➔ **Cibler les écoles qui sont géographiquement proches des clubs**

PARTENARIAT USEP 54



Le rôle du Comité

- Acheter du matériel pour les écoles.
- Choisir les écoles qui bénéficient du module (conjointement avec l'USEP)
- Former les enseignants (hors temps scolaire).
- Fournir un module clé en main aux enseignants.
- Assurer le lancement du cycle dans chaque classe.
- Assurer le suivi à distance du cycle avec les enseignants.
- Offrir un diplôme à chaque élève à la fin du cycle.
- **Organiser une rencontre finale par secteur en collaboration avec le(s) club(s) local(aux)!**

PARTENARIAT USEP 54

La rencontre finale



- Dans la salle du club.
- Demi-journée durant le temps scolaire.
- Regroupement de plusieurs classes.
- Equipes formées par les enseignants
- 4 ou 5 ateliers.
- Animer par le Comité et les bénévoles du club (selon les disponibilités) avec le soutien des enseignants et des parents d'élèves)

➔ **Sur le modèle Comité Meuse – USEP 55**

PARTENARIAT USEP 54

La rencontre finale



2ème rencontre départementale 2019-2020 Partenariat Tennis de table
USEP 55 / Tennis de table 55 / DSDEN 55
ATELIER N°1



« Les équilibristes »

Principe: Maintenir une balle sur la raquette en effectuant un parcours

Difficultés: Aide au maintien de la balle ou non

Nombre d'essais par joueur: Illimité

Comptage: 10 points au départ / -1 à chaque fois que la balle tombe



PARTENARIAT USEP 54

La rencontre finale



2ème rencontre départementale 2019-2020 Partenariat Tennis de table
USEP 55 / Tennis de table 55 / DSDEN 55
ATELIER N°2



« Le Fun Ping »

Principe: Jeux à thèmes sur des tables
« différentes »

Difficultés: Dimensions des tables

Nombre d'essais par joueur: En pratique
libre et encadrée

Comptage: Règlement Tennis de Table



PARTENARIAT USEP 54

La rencontre finale



2ème rencontre départementale 2019-2020 Partenariat Tennis de table
USEP 55 / Tennis de table 55 / DSDEN 55
ATELIER N°3



« Le Ping Mini-tennis »

(sous forme de montante-descendante)

Principe: Gagner un maximum de matches de mini-tennis

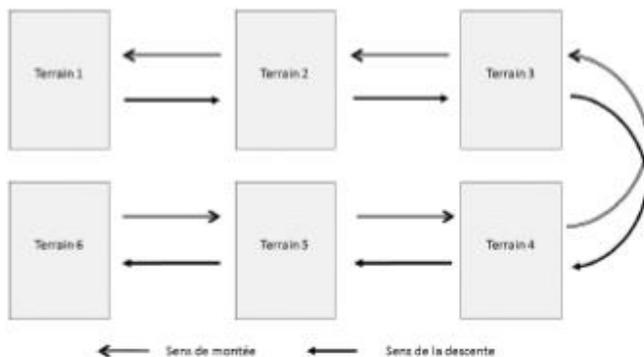
Jeu sur un terrain au sol avec « pare-balle » comme filet

2 services chacun, Service effectué après un rebond au sol.

Difficultés: Rebonds différents et terrain « géant »

Nombre d'essais par joueur: matches de 2 minutes, le gagnant « monte » d'un terrain et le perdant « descend »

Comptage: 1 point par échange remporté



PARTENARIAT USEP 54

La rencontre finale



2ème rencontre départementale 2019-2020 Partenariat Tennis de table
USEP 55 / Tennis de table 55 / DSDEN 55
ATELIER N°4



« Le Ping Précision »

Principe: Viser des zones de la table

Difficultés: Zones plus ou moins grandes

Nombre d'essais par joueur: 10 balles par joueurs (3 séries)

Comptage: Nombre de points par zone en fonction de la difficulté



« Jonglage »

Principe: Pendant 1 minute, faire rebondir la balle le plus de fois possible sur sa raquette en CD, en RV et en alternant CD/RV sans la faire tomber au sol.

Difficultés: Le nombre de rebond atteint et son augmentation

Nombre d'essais par joueur: 3 séries d'une minute

Comptage: Nombre de points par jongle réussi



PARTENARIAT USEP 54

La rencontre finale



2ème rencontre départementale 2019-2020 Partenariat Tennis de table
USEP 55 / Tennis de table 55 / DSDEN 55
ATELIER N°5



« Tournoi de double »

Principe: Matches de « ping » sous forme de double

Difficultés: Apprendre à jouer par 2 en « équipe »

Nombre d'essais par joueur: Matches de 11 points en 1 set gagnant

Comptage: Idem qu'en match de simple



PARTENARIAT USEP 54

Le rôle du Club



- Mise à disposition de ses infrastructures pour la rencontre finale.
- Mise à disposition de bénévoles pour la rencontre finale.
- Remettre un flyer du club à chaque élève avec un bon pour essayer gratuitement au club.
- Accueillir ces élèves lors des créneaux d'entraînement club.



➔ **Licencier en Promo chaque élève venant essayer au club avec une aide du Comité de 70% du coût de la licence**

