



# Saisie des feuilles de rencontre

L'accès à « **la saisie des feuilles de rencontre** » est ouvert pour tous les clubs de Meurthe-et-Moselle, à l'adresse suivante : <u>http://www.cd54tt.fr/competitions/par-equipes/championnat-par-equipes/</u> accessible depuis la page d'accueil sur « Saisie de résultats »

Rendez-vous ensuite à la rubrique SPORTIF – saisie résultats par équipes.

Cette connexion n'est **pas décomptée** des 50 accès mensuels autorisés dans SPID. (Seul l'accès au détail des rencontres de championnat par équipes vous compte un accès).

Veuillez vo	us identifier
Nº de club	
Mot de Passe SPID	
	Identification

Pour accéder aux fonctionnalités, vous devez simplement disposer de votre numéro de club et de votre mot de passe **SPID.** Celui-ci vous a été communiqué par votre organisme gestionnaire (ligue ou comité départemental). Dans le cas contraire, réclamez-le.

# Vous pouvez également attribuer un mot de passe pour chacune des équipes de votre club grâce à la procédure pass-équipe (voir à la fin du document).

Après identification, vous verrez apparaitre à l'écran votre numéro de club et votre « domaine », c'est-à-dire pour un club le code du comité départemental. Exemple : pour un club de Meurthe-et-Moselle le code D54 apparaitra.

### Résultats des épreuves par équipes :

Accéder à mes équipes					
Fédération	Zones	Ligues	Comités		
L01 - RHONE ALPES		L02 - ALSACE	E		
L03 - AQUITAINE		LO4 - PAYS D	E LA LOIRE		
L05 - AUVERGNE		L06 - BOURG	OGNE		
L07 - BRETAGNE		L08 - CHAMP	AGNE - ARDENNE		
L09 - COTE D AZUR		L10 - NORD/	PAS-DE-CALAIS		
L11 - FRANCHE COM	ITE	L12 - ILE DE FRANCE			
L13 - LANGUEDOC R	OUSSILLON	L14 - LIMOUSIN			
L15 - LORRAINE		L17 - BASSE NORMANDIE			
L18 - HAUTE NORMA	NDIE	L19 - PICARDIE			
L20 - POITOU CHAR	ENTES	L21 - PROVENCE			
L22 - MIDI-PYRENEE	S	L23 - CENTRE			
L24 - CORSE		L30 - GUYANE.L			
L31 - REUNION.L		L32 - NOUVELLE CALEDONIE			
L33 - GUADELOUPE.	L	L34 - LIGUE	MARTINIQUE		
L36 - MAYOTTE.L		L37 - TAHITI	.L		

Vous pouvez d'un seul click sur le bouton « accéder à mes équipes » obtenir la liste de toutes vos équipes et y accéder directement :

Accéder à mes équipes					
Accéder à toutes les divisions					
Phase nº1	Phase nº2				
Chpt France par équipes masculin	Chpt France par équipes masculin				
CS CLICHY SUR S 1 (REGIONALE 2 ZONE 1 Poule H)	CS CLICHY SUR S 13 (TTTEST Poule A)				
CS CLICHY SUR S 2 (Championnat Pré-Régional Masc. Poule B)					
CS CLICHY SUR S 3 (CHAMPIONNAT D1 Messieurs Poule B)					
CS CLICHY SUR S 4 (Championnat D2 Messieurs Poule A)					
Chpt France par équipes féminin					
CLICHY SUR SEINE CS 1 (Nationale 1 Dames Poule B)					
Championnat des Jeunes					
CS CLICHY SUR S 1 (Champt Jeunes D1 -15 ans J1 Groupe 5)					
CS CLICHY SUR S 1 (Champt Jeunes D1 -11ans J1 Groupe 6)					
CS CLICHY SUR S 2 (Champt Jeunes D1 -11ans J1 Groupe 5)					

En cliquant sur l'équipe désirée, vous accéderez directement à la poule.

Sinon vous pouvez accéder à la saisie en cliquant d'abord sur l'organisme.

suitats	Phase1- CHAMPIONNAT D1 Messieurs	Messieurs
sultats	Phase 1- Départementale 1 Féminine 💌	Dames
isions	Championnat des Jeunes	Epreuves
	Championnat des Jeunes	Epreuves

Choisissez ensuite la division.

	Résultats - Na	ationale 1 Dames (P2)		Autre division	~		D	visior	ns		Organ	ismes	;
	Poule A	Poule B	Poule C		Autres ren	contres							
		Ces résultats sont p	publiés par la Fédération Franc par la commission sportiv	aise de Tennis de table sous réserve e com <mark>p</mark> étente - ©FFTT-2007	d'homologation								
Clt	Equipe					Pts	Joué	Vic	Nul	Def	Ff/P	PG	PP
1	CHELLES AS 1					12	4	4	0	0	0	40	19
2	ROCHE VENDEE 1					9	З	3	0	0	0	30	10
3	METZ S.M.E.C. 1					7	З	2	0	1	0	27	16
-	DINAN ENTENTE 1					7	4	1	1	2	0	22	36
-	ULJAP RONCQ 1					7	4	1	1	2	0	27	36
-	MARLY LE ROI US 2					7	4	1	1	2	0	28	31
7	REIMS OLYMPIQUE 2					6	4	1	0	з	0	28	36
8	JOUE LES TOURS TT 2					5	4	0	1	3	0	21	39

Choisissez maintenant la poule désirée.

Poule B - journée nº 16 - du 01/03/08						
BEAUFOU ASL 1	- MULHOUSE TT 1	10	7			
CRETEIL US TT 1	- AUVR RILLIEUX 1	4	10			
ELANCOURT CTT 2	- MIRANDE CP 1	2	10			
CLICHY S/SEINE 1	- ETIVAL CLAIREFONTAINE 1	8	10			

Poule B - journée nº 17 - du 15/03/08							
MULHOUSE TT 1	- CRETEIL US TT 1						
AUVR RILLIEUX 1	- ELANCOURT CTT 2						
ETIVAL CLAIREFONTAINE 1	- BEAUFOU ASL 1						
MIRANDE CP 1	- CLICHY S/SEINE 1						

Poule B - journée nº 18 - du 29/03/08						
ELANCOURT CTT 2		MULHOUSE TT 1				
AUVR RILLIEUX 1		MIRANDE CP 1				
CRETEIL US TT 1		ETIVAL CLAIREFONTAINE 1				
BEAUFOU ASL 1	÷	CLICHY S/SEINE 1				

Poule B - journée nº 19 - du	12/04/08			
MULHOUSE TT 1	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	AUVR RILLIEUX 1	6	
ETIVAL CLAIREFONTAINE 1	-	ELANCOURT CTT 2		
CLICHY S/SEINE 1	-	CRETEIL US TT 1		
MIRANDE CP 1		BEAUFOU ASL 1		
			Mise à jour scores	

La saisie des résultats du championnat par équipes dès la fin des rencontres, permet à chacun de suivre l'évolution du championnat dans les plus brefs délais. Elle permet également à la presse régionale, tenue par des impératifs de bouclage, d'exploiter ces résultats et nous ne pouvons que nous en réjouir.

C'est grâce à la collaboration de chaque club que ceci est rendu possible, soyez en remerciés. De ce fait, l'équipe recevant est tenue de saisir les résultats de la rencontre <u>au plus tard le dimanche à 15h00. La saisie complète de la feuille doit</u> <u>être effectuée avant le lundi 18h30.</u>

Les feuilles de rencontre en papier signées doivent être adressées normalement le lendemain de la rencontre

Si pour cause de problème technique vous ne parvenez pas à saisir vos résultats, laissez un message par mel à <u>sportive@cd54tt.fr</u> en indiquant, la poule, la rencontre et le résultat, la nature du problème ainsi que vos coordonnées ou contactez le responsable du championnat désigné.

La saisie des résultats pour une journée est ouverte 10 jours avant et reste disponible 48h après **(rencontre le vendredi : saisie possible jusqu'au lundi soir)**. Tant que la journée est disponible, vous pourrez revenir sur votre enregistrement. Ainsi, en cas d'erreur, vous pourrez vous-même procéder aux rectifications.

Au-delà du délai autorisé, c'est l'organisme en charge des résultats qui pourra faire la saisie ou modifications.

Dans le cas présenté, seule la journée n° 19 est disponible.

#### C'est le club recevant qui doit effectuer la saisie

#### Exemple :

Je me suis identifié comme le club de Clichy S/Seine. Je peux donc choisir la rencontre Clichy – Créteil.

Dans un premier temps, je vais saisir le **score global** 10 - 3. Pour ce faire, je clique sur le bouton « Mise à jour scores ».

Poule B - journée nº 19 - du 12/04/08						
CLICHY S/SEINE 1	- CRETEIL US TT 1	10	3			
	Valider les résultats	19	30 30			

Je vais ensuite valider puis confirmer le score.

Cas particuliers :

Victoire par forfait : saisir le score du club vainqueur : **10** , score du club perdant : **F** Victoire par pénalité : Cette possibilité ne vous est pas proposée. Celle-ci relève de la décision de la commission sportive compétente.

Pour effacer un score : retirer les scores des 2 équipes et valider.

Après cette opération, je vais saisir le **détail de la feuille de rencontre**. Pour ce faire, je clique sur le + qui se trouve en bout de ligne (un + gris indique que la feuille n'a pas encore été saisie. Dans le cas contraire, le + est de couleur orange).

E	TIVAL CLAIREFONTAINE ASTT 1			CLICHY SUR SEINE CS 1		
A	-	x		-		
в	-	Y		-		
c	-	z		-		
D	-	R		-		
Nº licence du Juge-arbitre :						
Inverser Vérifier Valider équipe						

Cet écran va vous permettre de faire la composition des équipes et de saisir ensuite les scores des parties.

Par défaut, la lettre A est affectée à l'équipe recevant et X à l'équipe qui se déplace.

Si le tirage au sort a décidé du contraire, cliquez sur le bouton « Inverser ». Vous verrez alors les équipes s'inverser.

Vous devez maintenant en face de chaque lettre saisir le numéro de licence. Le passage à la case suivante se fait en appuyant sur la touche « Entrée » ou « Tab ».

Dans le cas où le numéro est illisible ou manque, vous pouvez cliquer sur la lettre. Cette action vous ouvrira une fenêtre comportant la liste de tous les licenciés du club, par ordre alphabétique. Cliquez sur le nom désiré, le numéro sera mis automatiquement dans la bonne case et le curseur passera à la case suivante. Vous pouvez ainsi saisir l'ensemble de l'équipe en cliquant sur les noms.

Vous pouvez procéder ainsi pour l'autre équipe.

🖉 Sai	🖉 Saisie feuille de rencontre - Windows Internet Explorer				🏉 Saisie feuille de r	encontre - Wind	ows Internet E 🗖 🗖 🔀
		r.	12920066 CS. CLICHY SUR SEINE				
					AFFAGARD	Sylvain	9239405 M 650
-					AGHRIB	Abdelaziz	7514355 M 1232
F	ËΤΤ	•			AHARBIL	Oumaima	9239838 F 500
					AHARBIL	Radwan	9240174 M 500
					AKRICH	Ludmilla	9239836 F 500
		CLICHT SOR SEINE CS 1	ETIVAL CLAIREFUNTAINE ASTLI		AKRICH	Stephane	9240288 M 500
	000000	AKBICH Ludmilla		1	ALBRECHT	Oceane	9240170 F 500
	239630		x -		ALIZADEH	Nadine	9236429 F 500
в	0236429	ALIZADEH Nadine	Y -		AMMANI	Idir	9237853 M 650
				1	ASSOUS VERY	Roxane	9239731 F 500
			۲ <u>۲</u>		BACHALINE	Rayan	9239713 M 650
D		-	R		BARRE	Alexandre	9232256 M 658
			-		BARTHEL	Jean philippe	9240168 M 500
Nol	icence du Juge	arbitre :			BAUDRAND	Aurane	9239842 M 650
		Inverser Vérifier	Valider équipe		BEAULIEU	Xavier	9228049 M 1003
						Ismael	9239783 M 650

#### <mark>Joueur absent</mark>

Pour indiquer un joueur absent, laissez la case vide.

En départemental : possibilité de faire figurer la licence d'un 4<sup>ème</sup> joueur absent mais qui sera pris en compte dans le brûlage de la division. Dans ce cas, saisir le numéro de licence du joueur normalement et rentrer l'ensemble de ses parties en défaite par forfait (2 ou 3). L'équipe ne sera ainsi pas considérée comme incomplète.

Après avoir saisi vos compositions d'équipes, cliquez sur le bouton « Vérifier ».

Vous verrez ainsi les éventuels problèmes (numéros de licence inexistants, joueurs n'appartenant pas au club ou à l'entente). Tant que ces problèmes subsistent, vous ne pourrez pas valider l'équipe.

Lorsque les compositions sont correctes, vous pouvez appuyer sur le bouton « valider équipe ». Les problèmes de qualification ou de brûlage seront détectés plus tard.

Les parties sont générées et affichées.

	CLICHY S/SEINE 1		-			CRETEIL US TT 1
9221913	KAMANGU Maeva - 1653		x	941	0000	BLANCO Laura - 1977
9221638	HELLEGOUARCH Helene - 142	D-M	Y	941	2240	ROUSSEAU Véronique - 1672
9212147	COTTIN Christelle - 1905		z	941	1381	AREIL Sandrine - 1470
929317	DZIADKOWIAK Pascale - 1731		R	941	8282	PIROLLI Cécilia - 1473-M
	Touche   (0) -> 0-:	l   (1) -:	> 1-	0	(2) -> F	F-1   (3) -> 1-F
KAMAN	IGU Maeva				BLANCO	) Laura
HELLEC	GOUARCH Helene				ROUSS	EAU Véronique
сотти	N Christelle				AREIL S	Sandrine
DZIAD	DZIADKOWIAK Pascale			PIROL	.I Cécilia	
KAMAN	IGU Maeva				ROUSS	AU Véronique
HELLE	GOUARCH Helene				BLANCO	) Laura
DZIAD	KOWIAK Pascale				AREIL S	Sandrine
сотти	COTTIN Christelle				PIROLLI Cécilia	
Double	2				Double	2
Double	2				Double	
DZIADKOWIAK Pascale COTTIN Christelle KAMANGU Maeva HELLEGOUARCH Helene					BLANCO	) Laura
					ROUSS	EAU Véronique
					PIROLL	I Cécilia
					AREIL S	Sandrine
COTTIN Christelle					BLANCO	) Laura
DZIADKOWIAK Pascale					ROUSS	EAU Véronique
KAMAN	IGU Maeva				AREIL S	Sandrine
HELLEC	SOUARCH Helene				PIROLL	I Cécilia
24 C						

Vous pouvez voir sous la composition des équipes les touches disponibles pour la saisie (0, 1, 2, 3).

Exemple : Touche o donnera le score 0 - 1 etc... Indiquez les parties gagnées par forfait avec les touches 2 (F - 1 : le joueur de l'équipe A est forfait) ou 3 (1 - F : le joueur de l'équipe X est forfait). Une partie non jouée sera indiquée sans rien ou avec un point.

-		CLICHY S/SEINE 1					CRETEIL US TT 1	
92	221913	KAMANGU Maeva - 1653		x	94	10000	BLANCO Laura - 1977	
3 92	221638	HELLEGOUARCH Helene - 1420-M		Y	94	12240	ROUSSEAU Véronique - 1672	
92	12147 COTTIN Christelle - 1905			z	94	11381	AREIL Sandrine - 1470	
92	29317	DZIADKOWIAK Pascale - 1731		R	94	9418282 PIROLLI Cécilia - 1473-M		
	_	Touche   (0) -> 0-1	(1) ->	1	-0	(2) -> F	F-1   (3) -> 1-F	
0	KAMANG	U Maeva	0	1	ĝ.	BLANCO	) Laura	
1	HELLEGO	DUARCH Helene	1	0	2	ROUSS	EAU Véronique	
1	COTTIN	Christelle	1	0	ŝ.	AREIL S	Sandrine	
1	DZIADK	OWIAK Pascale	1	0	ĝ.	PIROLL	.I Cécilia	
1	KAMANGU Maeva		1	0	ŝ.	ROUSS	EAU Véronique	
0	HELLEGO	OUARCH Helene	0	1	8	BLANCO	) Laura	
1	DZIADK	OWIAK Pascale	1	0	5	AREIL S	Sandrine	
1	COTTIN	Christelle	1	0	9	PIROLL	.I Cécilia	
1	Double		1	0		Double		
1	Double		1	0	ŝ	Double		
0	DZIADK	OWIAK Pascale	0	1		BLANCO	) Laura	
1	COTTIN Christelle		1	0	ŝ	ROUSS	EAU Véronique	
1	KAMANG	U Maeva	1	0	ş -	PIROLL	.I Cécilia	
0	HELLEGO	OUARCH Helene	0	1	8	AREIL S	Sandrine	
	COTTIN	Christelle				BLANCO	) Laura	
	DZIADK	OWIAK Pascale				ROUSS	EAU Véronique	
	KAMANG	U Maeva				AREIL S	Sandrine	
	HELLEGO	DUARCH Helene				PIROLL	I Cécilia	
			10	4	į.			

Le score en bas de la feuille indique 10 – 4 alors que nous avons rentré le score 10 -3 pour la rencontre.

La dernière partie (Hellegouarch – Areil) a été jouée mais ne compte pas dans le score global de la rencontre qui est arrêtée au score acquis (10 - 3). Mais, cette partie ayant été jouée, elle doit être obligatoirement saisie pour la prise en compte des résultats individuels. Dans les résultats de la journée, c'est le score brut (10 – 3) qui est pris en compte.

A l'issue de cette saisie, vous pouvez enregistrer la feuille.

Vous aurez à l'écran les éventuels problèmes de qualification ou de brûlages qui ont été détectés. La gestion de ces anomalies sera faite ultérieurement par l'organisme en charge du championnat.

La saisie est terminée. La feuille est enregistrée.

## <u>Le passe-équipe</u>

Cette fonctionnalité est accessible, toujours dans l'espace Mon club, à la rubrique « SPORTIF » - « Pass-équipe ».

Phase n°2	
Chpt France par équipes masculin	Passe-équipe
AS FFTT 1 (TTTEST Poule A)	neo.corq

Pour chaque équipe de votre club, un passe-équipe est généré.

Celui-ci permet au responsable du club de donner ce mot de passe au capitaine de l'équipe afin qu'il saisisse les résultats. Ainsi, il n'est pas utile de donner le mot de passe SPID à tout le monde.

Lors de la saisie, le capitaine trouvera l'écran suivant :

Veuillez vou	s identifier
Nº de club	
Mot de Passe SPID	
Pass-équipe	
	Identification

Il lui faudra alors saisir son numéro de club ainsi que le passe-équipe dans la zone prévue à cet effet. Il ne faut rien indiquer dans ce cas pour le mot de passe SPID.

Ce passe-équipe n'est valable que pour l'équipe concernée.